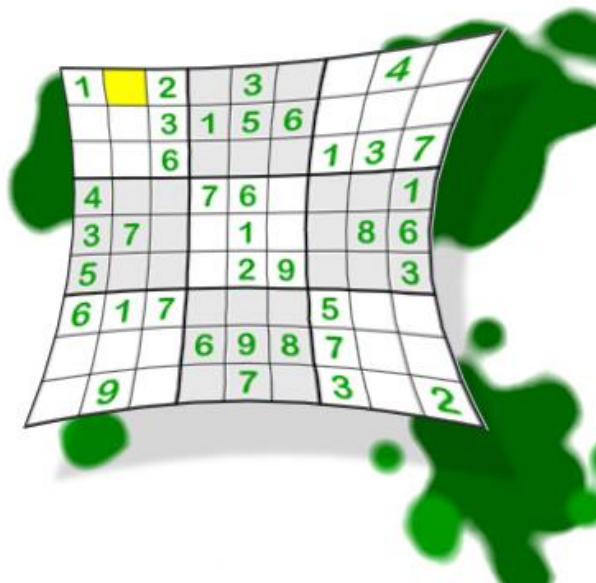


# Szkolny Konkurs SUDOKU

Rok szk. 2024/2025

Do udziału w konkursie zapraszamy  
wszystkich chętnych uczniów  
z kl. IV, kl. V, kl. VI, kl. VII, kl. VIII  
Niepublicznej Szkoły Podstawowej  
Elan Vital  
w Przęsocinie



## Cele konkursu

1. Popularyzowanie łamigłówek liczbowych wśród młodzieży szkolnej
2. Inspirowanie i rozwijanie zainteresowań matematycznych.
3. Doskonalenie umiejętności logicznego myślenia.
4. Kształtowanie umiejętności dobrego współzawodnictwa.
5. Ukazanie alternatywnych form spędzania wolnego czasu.

## Przebieg konkursu

- 1) Konkurs będzie przebiegał w czterech etapach:
  - I, II, III, IV etap - **raz w miesiącu wg. terminarza**
- 2) W każdym etapie uczestnicy otrzymają 2 łamigłówki SUDOKU do rozwiązania w czasie 30 min;
  - za każdy poprawnie wypełniony wiersz, kolumnę oraz mały kwadrat można otrzymać po 1 punkcie;
  - za jedną poprawnie wypełnioną łamigłówkę można otrzymać max 27 punktów;
- 3) Po IV etapie zdobyte punkty zostaną zsumowane, w celu wyłonienia najlepszych uczestników w poszczególnych klasach.
  - aby wyłonić najlepszego gracza w przypadku remisowych wyników przewiduje się dogrywkę (w pierwszej kolejności brana jest pod uwagę poprawność rozwiązania krzyżówek SUDOKU, w drugiej kolejności brany jest pod uwagę czas rozwiązania krzyżówki).
- 4) Zwycięzcy i uczestnicy konkursu otrzymują upominki i dyplomy MISTRZA SUDOKU.

*\* Przebieg może być jeszcze zmodyfikowany w zależności od ilości zgłoszeń do konkursu*

## Terminarz konkursu SUDOKU 2024/2025

- I etap - 22 październik 2024
- II etap - 26 listopad 2024
- III etap - 21 styczeń 2025
- IV etap - finał 25 marzec 2025

Konkurs będzie się odbywał we wtorki o godz. 13:00

- ZGŁOSZENIA PROSZĘ KIEROWAĆ DO NAUCZYCIELI MATEMATYKI

### JAK TO WYGLĄDA?

Diagram SUDOKU składa się z 81 pól w układzie  $9 \times 9$  i został podzielony na 9 mniejszych kwadratów o układzie  $3 \times 3$  każdy. Łamigłówka ma tylko jedno rozwiązanie, do którego można dojść za pomocą logiki.

Rozwiązanie polega na umieszczeniu w każdym wierszu, każdej kolumnie i każdym z dziewięciu mniejszych kwadratów wszystkich cyfr od 1 do 9.

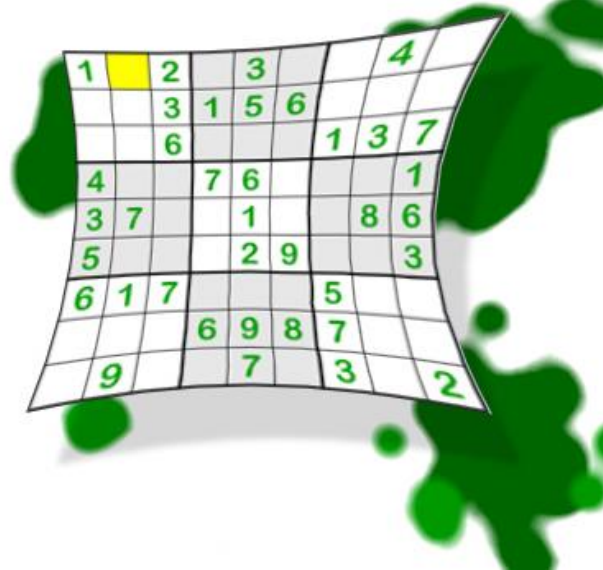
### JAK W TO GRAC?

Zgadywanie nie jest dobrym sposobem na rozwiązanie SUDOKU, a czasem wręcz poprowadzi na manowce. Podstawowym sposobem rozwiązania jest logiczne myślenie.

Żeby zacząć przyjrzyj się wszystkim kwadratom i zobacz, które kratki są puste, równocześnie sprawdź kolumnę i wiersz tej kratki w poszukiwaniu brakującej cyfry. Zaznaczaj możliwe cyfry ołówkiem, potem je zweryfikujesz. Zadawaj sobie pytania: jeśli w tym kwadracie jest już dana cyfra to czy może się znaleźć gdzieś indziej w tym samym wierszu czy kolumnie?, jeśli w danym wierszu czy kolumnie jest już dana cyfra to czy może się znaleźć w tej kratce?.

# SUDOKU

DOSKONAŁA  
GIMNASTYKA  
DLA UMYŚŁU



## HISTORIA SUDOKU

Początki SUDOKU sięgają „łacińskich kwadratów” Eulera z 1780 roku.

Łamigłówka została wydana po raz pierwszy w latach 70-tych ubiegłego wieku pod nazwą „Miejsce liczby” w amerykańskim magazynie z zagadkami matematycznymi.

Na początku lat 80-tych pojawiła się w japońskim czasopiśmie pod nazwą SUDOKU

Łamigłówka SUDOKU zdobyła ogromną popularność w Wielkiej Brytanii, gdy po raz pierwszy pojawiła się w gazecie The Times w listopadzie 2004 roku.

SUDOKU zyskuje coraz większe rzesze zwolenników na całym świecie.

## PO CO NAM SUDOKU?

SUDOKU rozwija umysł i logiczne myślenie.

Istnieją badania dowodzące, że granie w SUDOKU poprawia pamięć, jasność myślenia.

Dołącz do tego ekscytującego fenomenu XXI wieku i po prostu zacznij grać w SUDOKU.